**Приложение 2**

**Квест «*В поисках истины»***

Квест, как и игра «Музейный гость» проводится на регулярной основе, где студенты-посетители музеев должны выполнить задание, опубликованное ранее в печатных и/или электронных новостных источниках факультетов Томского государственного университета.

Основной мыслью и целью является увеличение уровня заинтересованности студентов факультетов ТГУ (факультеты, непосредственно принимающие участие в реализации проекта + студенты других факультетов, читающих и/или смотрящих новостные материалы Исторического, Радиофизического и Философского факультета).

Достижение поставленной цели будет происходить путем опубликования новостных и аналитических материалов в постоянных рубриках, посвященным музеям ТГУ, газет и видео-канлов факультетов.

В каждом выпуске предполагается задание интеллектуального характера в виде наборов символов, знаков и подсказок на верный ответ в самой рубрике, отведенной для рассказов о музеях ТГУ. Квест всегда предполагает прохождение нескольких этапов в группе людей (от 2 и более человек могут участвовать).

Этапы прохождения квеста «В поисках истины»:

* Внимательный обзор содержания материала, выпускаемых в новостных источниках факультетов университета;
* Правильная интерпретация задания и получения верного ответа;
* Прохождение этапа через определенный музей ТГУ (ответ на вопрос будет «спрятан» в одном из музеев ТГУ);
* Нахождение нужного/загаданного предмета в музее ТГУ;
* Выход на следующий этап, который представлен посещением следующего музейного объекта и нахождением нового предмета;
* После прохождения всех этапов (3-4) группа студентов-победителей получает ценные призы.

Очевидным становится факт посещения одного из музеев Томского государственного университета и нахождение предмета-подсказки.

Схема игры:

Выпуск материала в музеологической рубрике → задание → участники выполняют задание самостоятельно в группе → победители квеста получают ценные призы (указаны в смете расходов).

Важно! Выпуски всех газет выпускаются одновременно. Квест длится на протяжении трех месяцев. Постоянная координация со стороны авторов квеста.